

Chemundo® - Übungen 1

Vorbereitung der Spiele im Unterricht

Kartenziehen

Mit der nachfolgenden, sehr einfachen Spielvariante lernen die Schüler den Chemundo-AC- bzw. OC-Kartensatz und die Gefahrstoff-Karten kennen:

Die Schüler bilden kleine Teams von 3-6 Schülern.

Die Karten werden gemischt und verdeckt in der Tischmitte verteilt.

Umläufig zieht ein Schüler jeweils eine Karte, deckt sie auf und benennt den chemischen Namen der gezogenen Karten-Komponente. Ist die Karte richtig benannt (Prüfung gemeinsam oder durch einen Spielleiter oder Lehrer) kann der Schüler die Karte vor sich ablegen und sammeln. Dann kommt der nächste Spieler an die Reihe.

Falsch benannte Karten wandern auf einen Ablagestapel und bilden den **Jackpot**. Dieser kann von einem nachfolgenden Spieler ‚gekackt‘ und abgeräumt werden, wenn er eine Gefahrstoff-Karte zieht und diese richtig benennt. Ist der Jackpot leer, können ersatzweise gemäß Gefahrstoff-Karte +1 bis +3 Karten vom Tisch gezogen werden.

Jackpot:

Ansagen:
Natriumbromid
Methanal
(oder Formaldehyd)

gesundheitsschädlich
(Jackpot!)

Hier +2 Karten aus dem Jackpot.